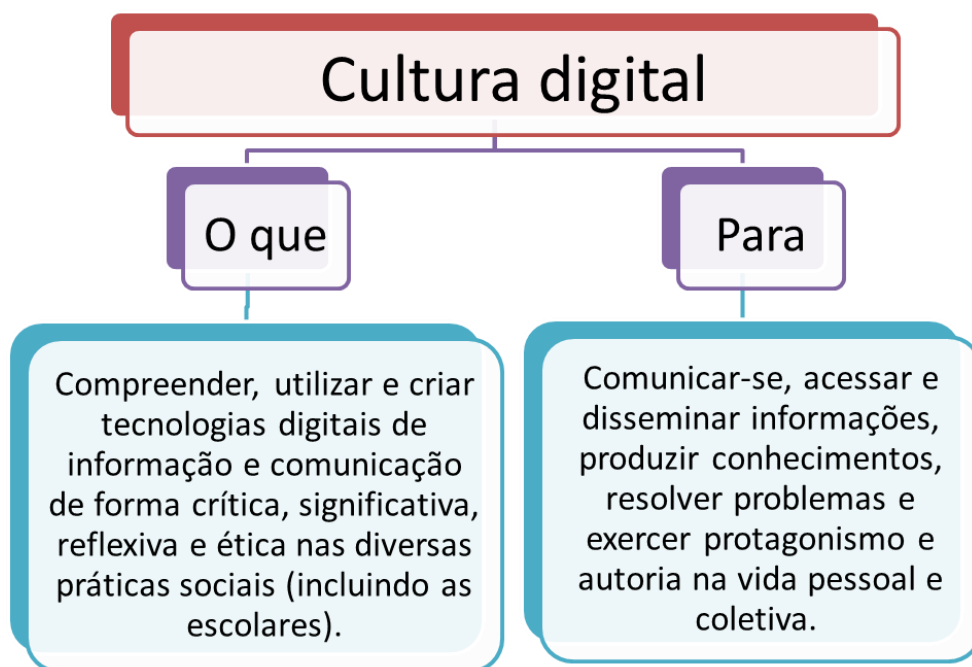


EDUCAÇÃO INTEGRAL

À Comunidade Escolar

Quinta competência geral da BNCC – Cultura digital

Nossa série de publicações sobre as dez competências gerais da Base Nacional Comum Curricular (BNCC) chega hoje à competência de número cinco, que aborda a Cultura Digital. A BNCC (2017, p.9) indica esta competência como:



As tecnologias digitais de informação e comunicação fazem parte de nossa vida cotidiana, sendo utilizadas por nós em grande escala, principalmente em momentos como os que estamos vivendo, de distanciamento social. Esta competência relaciona-se com todas as áreas de conhecimento e seus componentes curriculares, uma vez que trata dos mecanismos de acesso ao conhecimento, bem como em sua produção, comunicação, expressão e disseminação.



Secretaria de
Educação



**PREFEITURA
MUNICIPAL
DE CONTAGEM**

EDUCAÇÃO INTEGRAL

À Comunidade Escolar

Compreendemos ser necessário para o desenvolvimento desta competência que estudantes desenvolvam também algumas capacidades, como indicadas por Rossi Rico (2019?), em publicação no site Nova Escola, tais como:

1. Utilização de ferramentas digitais: precisam ser capazes de usar ferramentas multimídia e periféricos para aprender e produzir.

2. Produção multimídia: utilizar recursos tecnológicos para desenhar, desenvolver, publicar e apresentar produtos (como páginas de web, aplicativos móveis e animações, por exemplo) para demonstrar conhecimentos e resolver problemas.

3. Linguagens de programação: usar linguagens de programação para solucionar problemas. Domínio de algoritmos: compreender e escrever algoritmos, utilizar os passos básicos da solução de problemas por algoritmo para resolver questões.

4. Domínio de algoritmos: compreender e escrever algoritmos, utilizar os passos básicos da solução de problemas por algoritmo para resolver questões.

5. Visualização e análise de dados: interpretar e representar dados de diversas maneiras, inclusive em textos, sons, imagens e números.

6. Mundo digital: entender o impacto das tecnologias na vida das pessoas e na sociedade, inclusive nas relações sociais, culturais e comerciais.

7. Uso ético: utilizar tecnologias, mídias e dispositivos de comunicação modernos de maneira ética, sendo capaz de comparar comportamentos adequados e inadequados” (RICO, 2019?).



Secretaria de
Educação



**PREFEITURA
MUNICIPAL
DE CONTAGEM**

EDUCAÇÃO INTEGRAL

À Comunidade Escolar

Anexa a esta publicação, indicamos uma atividade que se relaciona com esta competência geral. Disponibilizamos, também, em nosso canal do YouTube, um vídeo sobre a competência CULTURA DIGITAL. Para acessá-lo, realize a leitura do QR Code abaixo e você será direcionado para a página.

SCAN ME



Em nossa próxima publicação da série sobre as dez competências gerais expressas na BNCC, trataremos sobre a sexta competência, TRABALHO E PROJETO DE VIDA. Até mais!

Referências:

BRASIL. Base Nacional Comum Curricular. 2017. Disponível em: <http://basenacionalcomum.mec.gov.br/images/BNCC_EI_EF_110518_versaofinal_site.pdf>. Acesso em: 19 ago. 2020.

RICO, Rossi. Competência 5: Cultura digital. Documento reforça a necessidade de usar bem a tecnologia. [2019?]. Nova Escola. Disponível em: <<https://novaescola.org.br/bncc/conteudo/9/competencia-5-cultura-digital>>. Acesso em: 17 ago. 2020.

SIMPLIFICA. Trilhas de aprendizagem ativa – Semana 5 – Inovação – 6º ano - A matemática e as grandes inovações. 202_. Disponível em: <https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTaAfOYly-8csaMCIASvwZ6fCRUVAOamJ5fFvdbi45BGez2xuV1LUaUPfJzY2hacE9HaMDrRB-Y0_xT/pub?start=false&loop=false&delayms=3000&slide=id.g72c3913b1>