



CULTURA DIGITAL - ATIVIDADES



Um momento seu

Um futuro de presente

Você já ouviu falar do futuro do presente? Essa é uma conjugação verbal que indica algo que acontece posteriormente ao seu tempo de fala.

Exemplo: Estaremos seguros se seguirmos as instruções de segurança.

Existe uma área de inovação que é especializada em pensar futuros, o **futurismo**. Nessa área, especialistas resgatam acontecimentos passados, observam os movimentos do presente e traçam cenários de futuros desejáveis, imagináveis e até os inéditos. Bacana, não é?



Um momento seu

Um futuro de presente

Agora, é a sua chance de pensar os futuros que quer para você, sua comunidade e para o mundo. A ONU criou um plano de ação para chegarmos a 2030 de forma sustentável, os Objetivos de Desenvolvimento Sustentável. Esses objetivos são essenciais para que tenhamos um planeta mais saudável. Sua missão é escolher um dos objetivos e imaginar que o ano é 2030 e que conseguimos atingir todas as metas. Como você contaria esse sucesso para um amigo, através de uma carta ou mensagem em rede social? Registre a sua carta, em seu caderno ou como desejar. Caso preferira, a sua mensagem pode ser em vídeo ou áudio também.



Pesquise sobre esses temas.



Anos Finais

A Matemática e as Grandes Inovações

Experiência 1 - Matemática

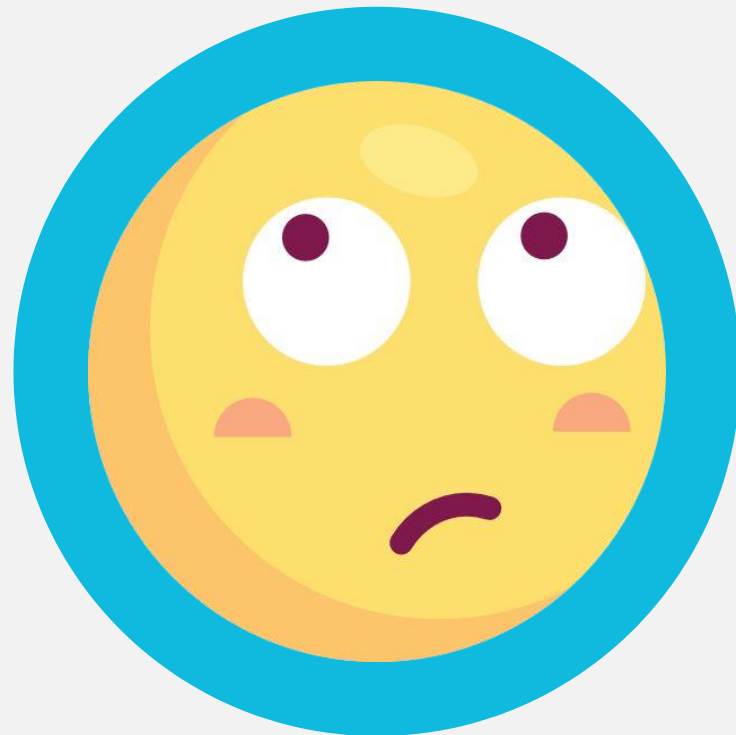
Onde está a dona Matemática?

Você já parou para pensar como a imagem da sua TV chega até você? Ou, então, como funciona seu celular, os aplicativos, os videogames? E os semáforos? Como acontece uma previsão do tempo ou GPS?

Em inúmeras situações do seu cotidiano, ela está lá. Foi usada para desenvolver muitos aparelhos e, ainda, será usada muitas vezes.

A dona Matemática é mesmo fantástica e você, ainda, diz não gostar dela?

Hoje, vamos pensar sobre as inovações e a tal da Matemática!





Tem acesso à internet? Assista ao vídeo da próxima página.



Não tem? Não tem problema, é só pular a próxima página e continuar a experiência.





**Quer saber mais?
Dá uma olhada no
vídeo!**



Vídeo no Youtube: <https://youtu.be/mB1nAzriqRQ>

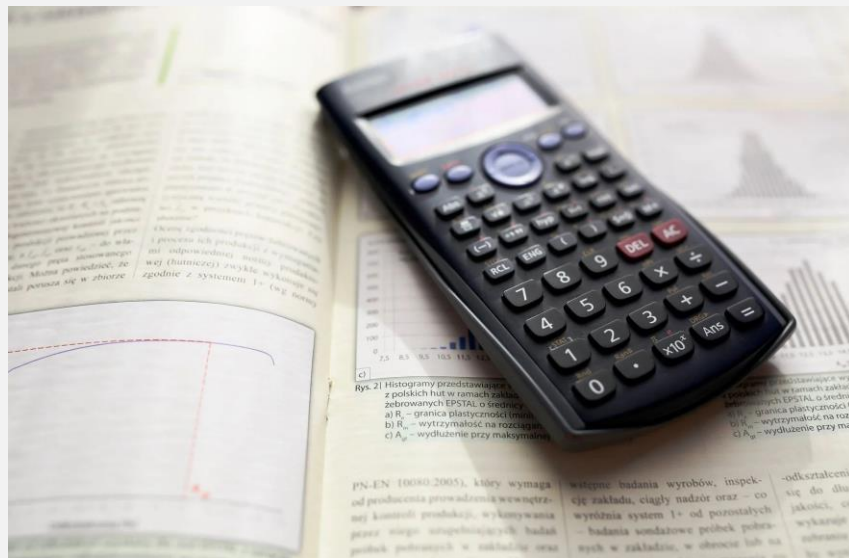


Como tudo isso acontece?

Você não vê, mas a Matemática está lá!

Cada vez mais inteligentes, serviços de busca, como Google, raramente erram nos resultados exibidos. Essa eficiência vem de uma combinação de análise de dados e aplicação de fórmulas matemáticas.

Esses cálculos vão ser cada vez mais usados para identificar, por exemplo, uma palavra comum mais buscada e preparar respostas de forma rápida. Ao digitar "vermelho", o serviço vai entender que você busca um carro vermelho ou um vestido dessa cor, com base em seu perfil.



Vamos pensar?

Agora, é a sua vez!

Prepare o seu caderno, respire fundo e... vamos organizar as ideias! Lembrando que a Matemática está aqui, ali, em todos os lugares!



Fique atento ao enunciado

Neste momento, crie uma situação-problema envolvendo inovação, completando o enunciado, a seguir, e depois resolva. Lembre-se de usar as quatro operações. Preparado?

Situação-problema

**Luiz gosta muito de inovação e tecnologia.
Ele possui R\$500,00 e**

_____. **Com quantos
reais Luiz ficou?**



flaticon.com

Complete a frase e faça a resolução de acordo com o que você escreveu.



Situações-problema e seus enunciados

Você deve ter percebido que, dependendo das palavras que você usasse para completar a situação-problema do Luiz, você teria uma resolução diferente, não é mesmo?

Por exemplo:

- quando usamos os verbos: **GASTAR, USAR, COMPRAR, QUEBRAR, DIMINUIR**, estamos dando comando de **SUBTRAÇÃO**.
- Já, quando inserimos as palavras: **GANHAR, ADICIONAR, AUMENTAR**, estamos nos remetendo à **ADIÇÃO**.



Quando você se deparar com situações-problema para solucionar, utilize uma caneta ou lápis de cor para grifar as palavras principais. Assim, você consegue resolver bem rápido a operação e não se perde nas palavras.



Foto de Pixabay no Pexels

**Toda inovação
começa com um
problema a ser
resolvido!**

SUPERINTENDÊNCIA DE EDUCAÇÃO INTEGRAL – SEDUC

ACOMPANHE NOSSO CANAL NO YOUTUBE

<https://www.youtube.com/channel/UCQV24kuzvj7cqttVxRGZk-g>

